

A compter du lundi 21 août 2006

Modifications d'itinéraires et d'arrêts des lignes 6, 7 et 16

Pendant les travaux, les bus ne circulent plus sur les boulevards Ledru-Rollin et du Jeu de Paume et sont déviés par le Cours Gambetta et les Arceaux dans les deux sens des lignes.

✗ Arrêts non desservis : **✓ se reporter aux arrêts :**

"Jeu de Paume"	"Observatoire" ou "Saint Denis"
"Saint Guilhem"	"Gambetta"
"Peyrou"	"Plan Cabanes" ou "St Louis" (direction Gare St-Roch) ou "Doria" (direction Celleneuve ou Euromédecine)
"Pitot" (Lignes 6 et 16)	"St Louis" (direction Gare St-Roch)

La desserte de l'Ecusson est assurée par la ligne 1 du tramway aux stations Albert 1^{er}, Louis Blanc, Corum et Comédie, en correspondance avec les lignes de bus à la station Gare St-Roch.

♦ Nouveaux arrêts :

En direction de Gare Saint-Roch
"Saint Louis", situé près du boulevard des Arceaux, sur la rue Saint Louis.

En direction des Arceaux
"Draparnaud", situé à l'angle de l'avenue de Lodève et de la rue Draparnaud.

♦ Arrêts déplacés :

Les arrêts "Doria" (lignes 7 et 16) et "Arceaux" (ligne 6) sont déplacés (voir plan).

Allo TaM 04 67 22 87 87

www.tam-way.com

Mobitrans

Réaménagement Jeu de Paume Ledru-Rollin

**Déviations des lignes 6, 7 et 16
par le Cours Gambetta
et les Arceaux.**

**Du lundi 21 août
à fin novembre 2006**

Déviation des lignes 6, 7 et 16

Dans le cadre des travaux de réaménagement des boulevards Ledru-Rollin et du Jeu de Paume, un nouveau plan de circulation a été mis en place.

Ainsi, du lundi 21 août à fin novembre 2006, les lignes de bus 6, 7 et 16 sont déviées dans les 2 sens par le Cours Gambetta et les Arceaux.

A la fin des travaux, les lignes de bus reprendront leur itinéraire normal par les boulevards Ledru-Rollin et du Jeu de Paume réaménagés avec des trottoirs élargis et des arrêts de bus plus confortables.

TaM vous remercie de votre compréhension.

Allo TaM 04 67 22 87 87
lundi au vendredi 7h30-18h30
samedi 9h00-12h00

www.tam-way.com

Mobitrans
horaires bus et tram
sur téléphone portable

